

# TECNOLOGÍA DIVERTIDA

## TARDES DE JUNIO Y SEPTIEMBRE



## FECHAS

### JUNIO

- Del viernes 1 al 22 ambos incluidos →15 horas de curso

### SEPTIEMBRE

- Del lunes 10 al viernes 28 ambos incluidos →15 Horas

## HORARIO

De 15:30 a 16:30

## RANGOS DE EDAD

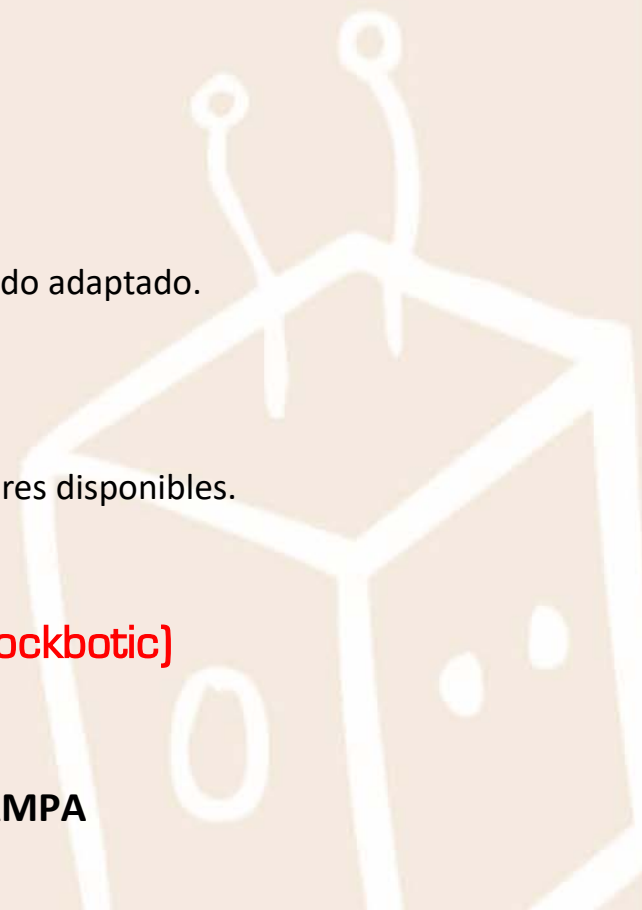
- 1º a 6º de Primaria en Junio
- 2º a 6º de Primaria en Septiembre
- En parejas de edades compatibles y contenido adaptado.

## MÍNIMO Y MÁXIMO ALUMN@S

- Mínimo: 14
- Máximo: depende del número de ordenadores disponibles.  
1 ordenador por cada 2 alum@s.

## TARIFAS POR ALUMN@ (a percibir por Rockbotic)

- JUNIO → 55 € // 50€ AMPA
- SEPTIEMBRE → 55 € // 50 € AMPA
- JUNIO+SEPTIEMBRE → 100 € // 90 € AMPA
- Descuento por herman@: 5%



Scratch es un lenguaje de programación orientado a la enseñanza en edades tempranas y de gran auge en el mundo educativo.

KODU es el entorno para desarrollar videojuegos de Microsoft. Es el siguiente paso ideal para desarrollar juegos una vez que hemos aprendido los fundamentos básicos con Scratch

Gamesonomy es una plataforma de desarrollo de videojuegos para móviles y Tablets. Si ya has trabajado con Scratch y KODU, aquí aprenderás a llevar tus juegos al teléfono.



Los cursos están adaptados a las diferentes edades y niveles de los jóvenes, generando así un aprendizaje progresivo mediante el cual irán evolucionando y mejorando sus habilidades en programación, en su relación con el mundo de los videojuegos,



Se trabajará siempre en equipo, y durante el curso aprenderán a hacer distintos tipos de videojuegos, desde los clásicos de plataformas, arcades, carreras o la creación de teatros y películas.

Rockbotic plantea cursos intensivos de programación y videojuegos con Scratch en bloques de 15/16 horas.

## Descripción de la actividad

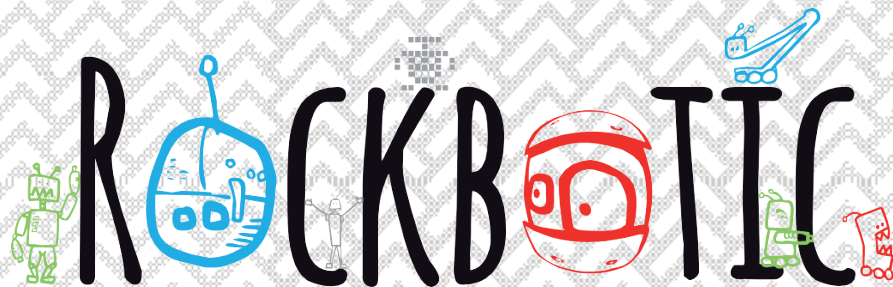
Enseñaremos los fundamentos del diseño de videojuegos, empezando por la creación de personajes y escenarios. Los movimientos de los mismos por la pantalla y la interacción con otros personajes, objetos y eventos.

Se desarrollarán distintos videojuegos de dificultad creciente. A petición se podrán plantear temáticas específicas y sesión de exposición de videojuegos

## Objetivos

- Propiciar un espacio de experimentación con nuevas tecnologías.
- Fomentar la imaginación, la creatividad, el trabajo en equipo y la toma de decisiones.
- Despertar inquietudes, el interés por investigar, por descubrir y ayudar a tener una visión distinta del mundo de los videojuegos.





## CONTACTO

Lucas Carmona Ampuero

671573838

[lucas@Rockbotic.com](mailto:lucas@Rockbotic.com)